PROGRAMACION ORIENTADA A OBJETOS

Jose Enrique Gudiño Gomez

1169740

Reporte practica 4

Dado el siguiente diagrama de clase

1. Codifique la clase correspondiente

2. Elabore una aplicación en donde utilice una instancia de la clase Empleado.

3. La aplicación deberá presentar el siguiente menú de opciones:

1. Dar de alta empleado

2. Incrementar sueldo

3. Modificar datos del empleado

4. Mostrar datos del empleado

5. Salir

Notas:

i) La edad del empleado deberá ser mayor o igual a 18 y (la antigüedad + 18) debe ser

igual o menor que la edad del empleado.

ii) En la opción 1 se validará que el nombre no quede vacío y que los datos numéricos sean

positivos. Además de validar las condiciones de la edad y antigüedad.

iii) El sueldo se incrementa en un 5% si tiene una antigüedad menor a 10 años, 8.5% entre

10 y 25 años y 12% si tiene más de 25 años laborando.

iv) Solo se puede modificar edad y antigüedad y se modifica en una cantidad mayor a la

anterior.

v) La opción 2, 3 y 4 estarán deshabilitadas hasta que se dé de alta al empleado.

Empleado.java

@author Alfredo Abad

public class Empleado {

private String nombre;

private int edad;

private double sueldo;

private int antiguedad;

public Empleado(){

this("no existe",1,0.0,0);

}

public void Empleado(String nombre, int edad, double sueldo, int antiguedad){

this.nombre = nombre;

this.edad = edad;

this.sueldo = sueldo;

this.antiguedad = antiguedad;

}

public String getNombre() {

return nombre;

}

public void setNombre(String nombre) {

this.nombre = nombre;

}

public int getEdad() {

return titular;

}

public void setEdad(int edad) {

this.edad = edad;

}

public double getSueldo() {

return sueldo;

}

public void setSueldo(double sueldo) {

this.sueldo = sueldo;

}

public int getAntiguedad() {

return antiguedad;

}

public void setAntiguedad(int antiguedad) {

this.antiguedad = antiguedad;

}

public String toString(){

return "nombre: " + getNombre() +

"\nedad: " + getEdad() +

"\nsueldo: " + getSueldo() +

"\nantiguedad: " + getAntiguedad();

}

}

Consulta\_empleado.java

@author Alfredo Abad

import java.util.Scanner;

public class consulta\_empleado {

static Empleado Empleado;

static Scanner inN;

static Scanner inC;

static boolean alta;

public static void main(String[] args) {

empleado = new Empleado();

inN = new Scanner(System.in);

inC = new Scanner(System.in);

alta = false;

int menu;

do{

System.out.println("1. dar de alta empleado");

System.out.println("2. incrementar sueldo");

System.out.println("3. modificar datos del empleado");

System.out.println("4. mostrar datos del empleado");

System.out.println("5. salir");

System.out.print(">> ");

menu = inN.nextInt();

switch(menu){

case 1:

alta\_empleado();

break;

case 2:

if(alta){

incrementar\_sueldo();

}

break;

case 3:

if(alta){

modificar\_datos();

}

break;

case 4:

if(alta){

mostrar\_datos();

}

break;

case 5:

System.out.println("adios.");

break;

default:

System.out.println("Error");

break;

}

}while(menu!=5);

}

static void alta\_empleado(){

alta = true;

int con = 0,edad = 0,anti = 0;

double suel,por;

String nom = " ";

System.out.println("ingresar datos.");

do{

System.out.println("nombre: ");

nom = scC.nextLine();

if (nom != " ") {

con=1;

}

}while(con != 1);

con=0;

do{

System.out.println("edad: ");

edad = scN.nextInt();

if (edad >= 18) {

con=con+1;

}

}while(con != 1);

con=0;

System.out.println("sueldo: ");

suel = scN.nextDouble();

if (anti < 10) {

por =5.0\*suel;

por = por/100.0;

suel =suel+por;

}

else{

if (anti < 26) {

por =8.5\*suel;

por = por/100.0;

suel =suel+por

}

else{

if (anti > 25) {

por =12.0\*suel;

por = por/100.0;

suel =suel+por

}

}

}

do{

System.out.println("antiguedad: ");

anti = scN.nextInt();

if (anti <= edad) {

con=con+1;

}

}while(con != 1);

empleado.Emlpeado(nom, edad, suel, anti);

}

static void incrementar\_sueldo(){

String.out.println("ingrese nuevo sueldo: ");

double mod = scN.nextDouble();

empleado.setSueldo(mod);

}

static void modificar\_datos(){

int con;

int edada = empleado.getEdad();

int antia = empleado.getAntiguedad();

do{

String.out.println("modificar datos");

String.out.println("canvie la edad: ");

int edad = scN.nextInt();

if (edad > edada) {

con=1;

}

}while(con != 1);

empleado.setEdad(edad);

con=0;

do{

String.out.println("canvie la antiguedad: ");

int anti = scN.nextInt();

if (anti > antia) {

con=con+1;

}

}while(con != 1);

empleado.setAntiguedad(anti);

}

static void mostrar\_datos(){

String.out.println("....................................");

System.out.println(cuenta.toString());

}

}